

キャラクター名
敷波 綾瀬 (しきなみ あやせ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー		
	ソラリス						
オプション			年齢	18	性別	男性	
覚醒			衝動			初期侵食率	0%
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:医療	1		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:警察	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	12	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オーバードーズ	1	4	メジャー	-	-	-		
効果:	エフェクトLv+2 (下限7)							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-		
効果:	対象を3体に変更。1シナリオLv回							
導きの華	4	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	目標の次の達成値+[Lv*2]							
癒しの水	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	目標のHPを[(Lv)D+5]点回復							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果:	目標の次のC値-1、ダイス+[Lv*2]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本ルールブック1記載サンプルキャラクター
「深緑の使徒」

味方をサポートするタイプのキャラクター。情報判定と回避以外では一切ダイスを降らない。
『導きの華』で達成値を、『狂戦士』でC値を下げてダイスも増やしてあげて、『癒しの水』でHPを回復。それを『要の陣形』で3人に投げられる。
だがしかし、攻撃エフェクトが一切ないため、コンセントレイトが使えなくなるのが難点。

※でもこれはさすがにあんまりなので…
希望者はコンセントレイトとは別に、「スピードアップ」というエフェクトを組み込めるようにします。