

キャラクター名  
ミオルスト=マーチェニー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	「破産したことがある」		
経験点	810		「臨死体験したことがある」		
			「大げがをしたことがある」		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			14	2				
体	7	敏捷度	6	1		12	2	コンジャラー	3		
		筋力	9	1		17	2	セージ	3		
心	9	生命力	2			9	1	アルケミスト	5		
		知力	11	2		22 + 2	4				
		精神力	9	2		20	3				

戦闘特技				
魔法拡大/数	226	p		p
ワードブレイク	1B33	p		p
連続賦術	1B32	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
パラライズミスト			
ミラージュデイズ			
バークメール			
ヴォーパルウェボン			
イニシアチブブースト			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
37

装備品	説明
頭	
耳	
顔	とんがり帽子 まもちきに+1
首	
背中	
右手	知力強化の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪(知力)

その他メモ

小規模な、より正確には現在は取り潰しになった「マーチェニー家」の一人娘。取り潰しになった理由は他でもなく破産である。元々は操霊術の文献研究をメインに行っていたのだが、そこに更にここ近年になって発見された錬金術にも研究の手を伸ばしたのが終りの始まりであった。研究のために多量のSSランクのカードを購入し、一家は破産したのである。そしてそのまま一家は離散、時に借金取りから逃げつつ、(成人はしてなかったが)時に助手として働きつつ、時に肉体労働者として働きつつ現在に至る。なおえっちい要素はないですねい…

ちなみに付与術師として働いていたのはマジテック協会でアルケミストとして活動していくための十分な資金がなかったため、肉体労働者として働いていたのは単純にカードを買う為である。

臨死体験と大げがはその時の名残のもよう。より厳密には、落盤に巻き込まれて死にかけたり空腹で死にかけたり経験豊富。それでも死なないのは運命変転のおかげ。本人曰く、「一日一回までなら死にかけても大丈夫」らしい。ちなみに彼女自身も結構な浪費家であり、少なくとも冒険を始めたスタート段階ではマテリアルカードは持っているが今日の食事には困っている状態(勿論昨日も食べてない!)

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

