

キャラクター名	プレイヤー名				
マリウス					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	49
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	8	17	10	15	7
ボーナス	3	3	2	5	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	7	4	6	3

HP	51
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ピック	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	2	0	6	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			4	0	1	15	6	4	7
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	4		4	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	7		7	+ 2 d
アイテム鑑定	7		7	+ 2 d
魔術判定	7		7	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定	4		4	+ d

所持品				
ベルトポーチ				
冒険者セット				
MPポーション				
MPポーション				
毒消し				
MPポーション				
ハイHPポーション				
ポーションホルダー				
ハイMPポーション				
ハイHPポーション				
ハイMPポーション				

現在重量 : 7

最大重量 : 13

所持金 : 1195

預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果 : 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 : 【HP】を[3D+CL(3)×3]回復(高位聖印で+2D)								
ホーリーウェポン	3	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 : 対象の武器攻撃のダメージに+[SL(1)×3]								
フォローアップ	1	5	効果参照	20m	単体	自動成功	シ-ズル(1)回	
効果 : 対象のファンブルを振りなおせる。								
メモリーコンプリート	1	4	判定直後	至近	単体	自動成功	シ-ズル1回	
効果 : 情報収集判定を振りなおせる。								
リバーサル	1	10	判定直後	20m	単体	自動成功	シ-ズル1回	
効果 : 判定の達成値-[SL(1)×3]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果 : セットアップでエネミー識別する								
クイックヒール	1	5	仁慈アチャウ	-	自身	自動成功	シ-ズル1回	
効果 : 《ヒール》を同時に使用								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	シ-ズル1回	
効果 : 【知力】で代用判定可能								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : [対象: 場面(選択)][射程: 視界]のすべての対象にエネミー識別できる								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果 : 戦闘不能を回復。【HP】を[2D]点にする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果 : 難易度10の判定。対象をHP1で復活(対象は行動済)								
ミュツスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 神話や伝説についての知力判定+1D								
効果 :								

2年前から記憶喪失になった。
自覚したときには廃墟となった村に一人佇んでいた。それ以前の記憶はない。
覚えていたのは自分の名前と、神話や伝説に関する知識だけだった。
それ以来自分が何者か、求める旅を続いている。

【スキル】
初期 : マジックセンス、プロテクション、ヒール、ホーリーウェポン、フォローアップ、メモリーコンプリート、ファーストエイド、ミュツスノウリッジ
Lv2時+プロテクション、リバーサル、エンサイクロペディア
Lv3時+プロテクション、クイックヒール、ホーリーウェポン
Lv4時+プロテクション、ホーリーウェポン、トリビアリスト
Lv5時+プロテクション、コンコーダンス、レイズ

【所持金】
初期 : 500G
1話終了後 : +875G(報酬)-75G(売却損)(クラブ、ラウンドシールド、ロープ)→1300G
2話終了後 : +1150G(報酬)→2450G
3話終了後 : +2025G(報酬)-75G(売却損)(聖印)→4400G