

キャラクター名
寝虎 楓

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	名家の生まれ	経験	大きな転機	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	4	0	1			5	戦闘移動	12
社会	4	0	1			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	3		意志			調達		
運転:	2		芸術:	1		知識:	1		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃 ベレッタM92FS INOX		0		3		
スタンガン		0	0	0		ヒットすると硬直

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGN戦闘服		7	-1	-1	

所持品	

合計装甲: 7 合計回避: -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
八束紗音	P 好奇心	N 疎外感		
篠宮螢	P 好意	N 不安		
	P	N		
亜純血	P 同情	N 不安		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
力の霊水	2	4	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: ダメージ+[lv] 対象自分不可能 1ラウンド1回								
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: クリティカル-1 ダイス+レベル								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象の判定後 達成値+(レベル×3)								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果: クリティカル-1 ダイス+レベル×2								
盲目の羊	2	3	オート	至近	単体	自動		
効果: 対象の判定前 ダイス-(レベル+1)								
女王の降臨	1	5	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: メジャー、自動のソラリスエフェクトを使う シナリオlv								
命の盾	1	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果: ドッジを行える								
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果: 対象のメジャーにダイス+lv ダメージ+5								
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果: 対象は戦闘移動が出来る 1シナリオlv回								
隠し味	★							
効果:								
竹馬の友	★							
効果:								
写真記憶	★							
効果:								
ドクタードリトル	★							
効果:								

大きな転機
桜風が暴走した時に、それを説得しておさめた。
その時に、何があっても桜風を支えると心に誓う。
空気を読まないような言動は、桜風のために明るく振る舞おうという彼なりの努力の結果だ。

