キャラクター名

背徳再支援妨害ドール

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	1～3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	1～2	「完全解体」でも使用可能　対象が持つ任意の未練の未練を1つ選んで1点減少、その後自身の任意の未発狂の未練を選び1点追加
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	移動1+行動値-2　「完全解体」状態でも使用可能
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」・「ジャッチ」・「ダメージ」のマニューバーつ、再使用可
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+２。装備箇所にダメージを受けた場合、任意の基本パーツを追加破損する
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かパーツが破損時まで自身に対するホラー・レギオンの攻撃判定出目-1※この効果は同じターン中に重複できない
腕		かた		アクション	4	4	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	1	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		本		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う1つのマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１