キャラクター名

アル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
翼を	
蟲	
約束	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤアン	依存	3	①②③④⑤	
ロディア	執着	2	①②③④⑤	
ケイ	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」・「ジャッチ」・「ダメージ」のマニューバーつ、再使用可
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	破損した基本パーツを回復
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを肩代わりする。 1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		羽毛（うじむし）		オート	なし	自身	バトルパート・ターン終了時、このパーツが損傷していたなら修復していい
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防護2
頭		アクセサリー		オート			たからもの
腕		かた		アクション	4	4	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	1	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断（切断修正＋2） 防御不可
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う1つのマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中損傷した時、宣言することで最大行動値+2できる。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1