キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
助手	己が実験台になると思わず、誰か……おそらくネクロマンサーの研究を、手伝っていた。あなたの中にはその技術や研究の一部がまだ残っている。自身の体がどうなったかも、残酷なほどわかってしまう。
手品	あなたは手品に夢中だった。自ら指先を鍛錬したし、簡単な手品だって出来た。今だって……その指先の技を少しは覚えている。姉妹に見せれば気晴らしになるし、思わぬ時、思わぬところで、役立つ日があるかもしれない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベクター	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		英雄たれ		オート			（半壊）バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を損傷いずれも狂気点の増加を受けない
		覇王		ダメージ	0	0～1	（お姫様）自身がダメージを受けた時他の姉妹の次のアクションのコスト－１
メインクラス		不屈の闘志		オート	1	自身	（再生）防御１、１ターンに何度も使用可
メインクラス		孤高の背中		ダメージ	1	自身	（結晶化）受けたダメージに付随した切断、爆発、移動は全て無効化。1ターンに何度でも使用できる
サブクラス		”ヒーロー”		ダメージ		0～1	（庇う）対象が受けたダメージを代わりに受ける
		歪な身体		オート	なし	なし	（歪極）変異３のパーツを取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		異色の虹彩		オート	なし	自身	（よぶんなあたま）最大行動値＋２
頭		マジカルシルクハット		ジャッジ	0	０～１	（妨害1）。1ターンに2回まで使用可能（同カウント内で複数回使用可能）。2回目使用時、このマニューバを損傷する。使い切り）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		イルカのぬいぐるみ		オート			たからもの。ピンクの方のイルカ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		悪魔の羽		ダメージ	0	自身	（やぶれひまく）防御２
胴		醜い鱗		ダメージ	1	自身	（うろこ）防御２
		赤いバッグ		オート			たからもの（バスケット）
				オート			