キャラクター名
アコライトセージ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	12	7	15	7
ボーナス	2	2	3	4	2	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	3	6	3

HP	27
MP	41
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	5	6	6	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
毒消し	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 12	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd+2]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを[4D+CL×3+2]回復								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 戦闘不能を回復し、HPを2D+2にする								
エフィシエント	1	-	パッシヴ	-	自分	-		
効果： 魔術の効果+2(計算済)								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自分	自動成功		
効果： エネミー識別を行う								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自分	-		
効果： モンスター識別+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								