

キャラクター名 プレイヤー名

鞭使い

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	10	8	11	8	9
ボーナス	3	4	3	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	5	2	3

HP	33
MP	30
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	10	8
スキル			2	2					
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)			8	2	5	7	2	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 10

最大重量: 14

所持金: 10

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中	鞭使用	
効果: 白兵攻撃。ダメージ+2。ダメージを与えると自分と相手を移動不能にする								
サイドワインダー	1	5	マイナー	-	自分	自動成功	鞭使用	
効果: 武器攻撃ダメージ+器用								
アームズマスタリー: 鞭	1	-	パッシヴ	-	自分	-		
効果: 鞭の命中判定+1D(計算済)								
スペシャライズ: 鞭	2	-	パッシヴ	-	自分	-	鞭使用	
効果: 武器の命中判定+SL、ダメージ+SL(計算済)								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自分	-		
効果: トラップ探知+1D。探知に失敗してもトラップが作動しない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄