キャラクター名
鞭使い

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	10	8	11	8	9
ボーナス	3	4	3	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	5	2	3

HP	33
MP	30
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	10	8
スキル			2	2					
その他									
総計(右)			6	7	5	7	2	9	8 m
総計(左)			8	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 10		
最大重量： 14	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中	鞭使用	
効果： 白兵攻撃。ダメージ+2。ダメージを与えると自分と相手を移動不能にする								
サイドワインダー	1	5	マイナー	-	自分	自動成功	鞭使用	
効果： 武器攻撃ダメージ+器用								
アームズマスタリー：鞭	1	-	パッシヴ	-	自分	-		
効果： 鞭の命中判定+1D(計算済)								
スペシャライズ：鞭	2	-	パッシヴ	-	自分	-	鞭使用	
効果： 武器の命中判定+SL、ダメージ+SL(計算済)								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自分	-		
効果： トラップ探知+1D。探知に失敗してもトラップが作動しない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								