

キャラクター名
ナーズ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		知り合いに生き返った人がいる 敵対する者がいる(いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	4		17	2
敏捷度	1			9	1
筋力	6	1		12	2
生命力	10	1		16	2
知力	14	2		25	4
精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	5		
セージ	3		

戦闘特技		値	修正	値	修正
精密射撃		218	p		p
武器習熟/ガン		221	p		p
狙撃		219	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	修正

名誉アイテム	点数
名誉点所持	190 /合計 190

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	4	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト2 射程30m、装填6/GMIに貰った分	2H	10		2d+ 5	11	12											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食 1週間	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
弾丸(12発:ガン用)	○□□○□□

弾丸(12発:ガン用)	○□□○□□
弾丸(12発:ガン用)	○□□○□□
弾丸(12発:ガン用)	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	99 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	2	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	《狙撃》時命中+4
顔 モノクル	片眼鏡
首	
背中 ガンベルト	弾丸12発収納
右手 マギスフィア小	
腰 バレットポーチ	弾丸を合計24発まで収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---