キャラクター名: 突破モンク

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	8	6	7	9	7
ボーナス	4	4	2	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	2	4	2

HP	38
MP	30
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8		-3	
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	6	11
スキル			1	3			1		
その他									
総計(右)			6	9	3	8	5	3	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージ+筋力								
スラッシュブロウ	2	3	ダメージ直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃ダメージ+[(SL×2)d]								
ペネレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果： 白兵攻撃。対象の物理・魔法防御力を0と見なしてダメージを算出する。								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 対象の武器を使用した命中判定+1d								
サクセション	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 装備「ライトスーツアーマー」の魔法防御+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								