キャラクター名
フリメルダ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	2374		引き篭もっていたことがある		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	6		16 + 2	3
		敏捷度	5	5		17	2
体	10	筋力	8	7		25 + 1	4
		生命力	6	8		24	4
心	4	知力	8	9		21	3
		精神力	7	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/刃神マキシム	7		
レンジャー	8		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
二刀流	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	11	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 12	10	14	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 12	10	14	15										
ディフェンダー この武器を装備している場合、防護点が+1されます。	1H	12		2d+ 12	10	14	17										
ディフェンダー この武器を装備している場合、防護点が+1されます。	1H	12		2d+ 12	10	14	17										
双剣 真リンスレット B：防護点+3 A：ダブルヒット時防護点半減+DB+2	1H	15	+1	2d+ 13	10	16	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 11	11

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	断罪のチョーカー(鉛巻き鉛のお守り)	神官CLLV2を倒した時、および、LV2以下を倒した時のみ、経験値による経験ポイント消費が半分になる。また、神官LV2を倒した時、1/6の確率で、1d6点のダメージを与えるとする。
背中	野伏の英雄のマント	このマントを身に着けていると、ブレス攻撃によるダメージを属性問わず、2点減少できます。
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	これを身に着けている場合、防護点が+1点されます。
足	軽業のブーツ	ダメージは免れませんが,転倒によるペナルティは一切受けません
その他	信念のリング	

装備品	説明
ウェポンホルダー	
左手 剛力の指輪	

その他メモ
フリメルダ・ロティス

某シミュレーションRPGで登場する以前。彼女の修行の日々の歩み。
やはり、二刀流は最初から覚えていた模様。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フリメルダ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

＜保存食（1週間分）＞
魔女の花x2
救命草x5
救命草x8
魔香草x3
魔晶石 ３点x4
消魔の守護石 ９点
聖印
巧みの指輪
ヒーリングポーションx10
魔香水x3

所持金 45903 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
渦巻き鉱のお守り	50
双剣 真リンスレット	50
野伏の英雄のマント	70

名誉点 所持 166 /合計 336