

キャラクター名
虹ヶ浜 オリヴィア

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル		ワークス	ヒーロー候補生A	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	高校生	性別	女
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	戦災孤児	経験	トラウマ	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	20
社会	1		0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	6	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	8r+2	7	15		リゾ1回マッ使用で攻撃のC値-2(下限4) 暴走時攻撃不可
通常攻撃 (100%)	白兵	17r+2		23	1+2+3	侵蝕+7 C値7 ドッジ-1D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヒーローマント		3	-1		戦闘移動距離を+10m
強化服	1	1			

所持品	
ヒーローズエンブレム	
パワーソース:ピサイド(モーさん)	
カテゴリ:ルーキー	
コネ:噂好きの友人	
ウェポンケース(三脚用バッグ)	
思い出の一品	

合計装甲: 4 合計回避: -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:遺産継承者	P	N		
友達	P	N	不安	
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ゲットダウン	1	1	リアクション	至近	自身	白兵/射撃	-	
効果:	ドッジの技能変更							
R:ブラックドッグ	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv							
オールレンジ	5	2	メジャー	-	-	白兵/射撃	-	
効果:	判定のダイス+LvD							
異形の転身	2	5	インフィニティ	至近	自身	-	-	
効果:	離脱可能な戦闘移動							
爪剣	4	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果:	攻撃力+Lv*2 ドッジ判定に-1D							
C:エグザイル	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv							
ダヴィンチの調和	1	1D10	オート	至近	自身	-	100%	
効果:	自身の判定にC値-1(下限値6)							
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	白兵/射撃	80%	
効果:	ガード不可装甲値無視							
フルインストール	3	5	インフィニティ	至近	自身	自動	100%	
効果:	ラウンド中判定に+Lv*3D							
タッピング&オンエア	1							
効果:								
ショート	1							
効果:								
効果:								
効果:								

「いやいや、戦いはよくない。話せば分かるかもしれないじゃないか」
 ポニーテールが特徴的な、自称ごくフツウの女子高生。属性は真なる中立。
 かつては冒険やスリルを夢見る真正銘普通の女の子だったが、ある日剣が突き刺さった母親を目にして以来、全てが変わってしまった。
 二度とこのような悲劇を味わう事が無いようにヒーローとなったが、反面己の持つ力を恐れており、争いは避ける傾向にある。
 平和は守りたい。でも戦いたくはない。そんな典型的ヒーロー見習い高校生である。

好きなもの: 平和、友達、猫
 苦手なもの: 戦い、静電気、丸いテーブル、夕日
 クラレントを握ってからというもの、自分でもよく分からない好き嫌いが増えて困っている。
 恐らくこの剣の前の持ち主……アーサー王に叛逆した騎士モルドレッドの残留思念が影響しているのだろう。
 その代わりに剣や槍などの武器を直感的に扱う事ができ、全く経験が無いにもかかわらず常人離れた技を発揮できる。

・クラレント
 アーサー王物語の伝承に登場する、銀色に輝く剣。エクスカリバーに並ぶ価値を持つとされる「剣の中の王者」。
 銀色に輝きまくって非常に目立つので、普段は三脚を収納出来る大型のバッグに突っ込んである。
 元々はアーサー王の戴冠式に使われる筈だった礼式用の宝剣だが、アーサー王を殺したことから魔剣の性質も帯びてしまっている。
 普通に振るうぶんには宝剣の性質が勝るので問題ないのだが、魔剣の性質が発現した時を想定して暴走時には使用出来ないリミッター付。