キャラクター名: アルブレヒト=シュテッヒパルメ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	監禁されたことがある		
経験点	4360		本から大きな影響を受けたことがある		
			愛読書を持ち歩いている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	2		15	2
		敏捷度	6	3		19	3
体	12	筋力	6	3		21	3
		生命力	8	10		30	5
心	13	知力	8	12	1	34 + 2	6
		精神力	8	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
セージ	4		
ライダー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートR				3
盾	ラウンドシールド			0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
しょきのかね	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ペット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
もろもろ	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3804 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	13			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 63	/合計 63

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他 魔導士の指輪	行使判定プラス1

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある職人の家に生まれた彼は、生来の体の弱さ、手先の不器用さから粗雑な扱いを受けていた。効果不幸か十二分な生命力を持っており、満足に食事もとれない環境であっても辛うじて生き延びることができた。

頭の出来こそ周りと比べて飛びぬけていても、一向に細かな作業に対する適正を見せなかった彼に対する風当たりは年々強くなっていった。鬱屈した彼は図書館に入り浸り、本の世界に没頭するようになった。

ある日、彼が図書館でいつものように本を読んでいると不思議な声が聞こえてきた。声に導かれるままに立ち入り禁止区画に近寄ると、厳重に鍵がかかっている筈の扉が何故かこの日は開いていた。彼はそのまま惹かれるように一冊の本を手に取った。それこそが死霊術を伝承する呪われた本であり、彼の人生を決定付ける物であった。

本を持ち帰った彼はそのまま流れるように家族を殺害、アンデッドにして使役をした。アンデッドとして、生前に行っていた作業を滞りなく行う家族を見て彼は悟った。己に出来ないことは他人にやらせればいいのだ。己に奉仕をしようとしない人間に価値はなく、言うことを聞かないなら死体にしまえばいい。作成したアンデッドが一日と持たずに崩れてしまったので、彼はより良質のアンデッドを作るべく魔法技能の向上を目指し、冒険者になることにする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟