キャラクター名
幽鬼の鴉(ゴーストクロウ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	警視庁公安部 公安第零課
オプショナル		年齢	知らね	性別	男性型
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：超課	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍	白兵	5r+3	5	LV+7		1点でもダメージを与えると硬直付与
黒爪牙(日本刀)	白兵	5r+6	3	5		
Graspear	白兵	5r+2	5	LV+12		1点でもダメージを与えると硬直付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

エンチャント:槍	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:転生者	P	N		
美鶴	P 庇護	N 無関心		
彼等/怪しげな気配	P 遺志	N 無関心		
充	P 好奇心	N 敵愾心		
氷室、水瀬バディ	P 信頼	N 疎外感		
黒い柱	P 執着	N 脅威		
バディ/久遠寺 美鶴	P 誠意	N 無関心		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：【精神】を使用した判定に+[LV×2]								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：移動距離+[LV×2]飛行状態で移動								
魔眼槍	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成、装備。攻撃力+[LV+7]命中-4ガード5								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-LV								
コントロールソート:白兵	★	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果：【精神】で判定を行う								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：武器を2つ使用する。達成値-[5-LV]								
瞬速の刃(+エンチャント)	3	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果：判定に+[LV+1]D(+エンチャント「判定に+2D」)								
巨人の斧(+エンチャント)	3	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：攻撃力+[LV×3]、ダイス-2D(+エンチャント「判定に+2D」)								
コンバットシステム:白兵	3	3	メジャー	-	-	〈白兵〉	-	
効果：判定に+[LV+1]D								
確定予測	2	4	メジャー	視界	-	-	-	
効果：リアクションのC値+2。シナリオLV回								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：達成値に+[LV×3]								
エクスマキナ	3							
効果：								
斥力障壁	5							
効果：								

守れなかった……

僕の力が足りず、

私の覚悟が足りず、

俺の「想い」が届かなかった……

そんな思念達が流れ着く場所、
それが「ボク」という存在。

「ボク」は思念の残滓の思うがままに「彼等」の無念を晴らす。

けど、「彼等」の想いと対を成すように「ボク」の存在は驚く程に軽薄だ。

「ボク」は「彼等」が流れ着く受け皿であるという以上の存在ではない。

だからこそ「彼等」に身を任せ、今はここ、「彼女」の隣にいる。

隻腕隻眼、きっと本来ではない性格、そんな「彼女」を「彼等」は守れ、というのだ。

キャラクター名
幽鬼の鴉(ゴーストクロウ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異世界の因子	★	5	オート	視界	効果参照	自動	80%	
効果：	エフェクトコピー							
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	判定を失敗させる。シナリオ1回							
奇跡の雫	1	6+4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	戦闘不能時、HP[LV×5]点で蘇生。シナリオ1回、自身不可。							
ラストアクション	★	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	戦闘不能時、メインプロセスを行なう							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	衝動判定に+LVD							
エンチャント	2							
効果：	判定に+2D（条件《瞬速の刃》、《巨人の斧》）							
"ボク"達の思い	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	以下のエフェクトを1ラウンドにLV個使える							
シャインブレード	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	選択した武器の攻撃力+[LV+2]							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果：	範囲縮小							
雷の牙	1	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：	ドッジに-LVD							
ブラッドボム	1	1	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	対象と自身のHPを[LV-1]D失う							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	〈白兵〉	-	
効果：	回避は捨ててカウンターだぁ！(C値-LV)							
貫きの腕	2	3	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	-	
効果：	ガード無視。判定-3D。シナリオLV回							
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	行動値+[LV×3]。基本値+4							
水晶の剣	1	4	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	武器の攻撃力+[LV×2]							
カリキュレーション	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダイス減少効果を無効化。シナリオLV回							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	いつもの							
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーする							
攻撃誘導	1	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	自分を含まない攻撃の判定に-[LV×2]D							
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージを与えた時使用。シーン中、装甲無視。							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	いつもの							
屑鉄の橋	★	0	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	空中に足場							