キャラクター名

リン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
α32-特別	特別だと信じてた。人と違うと思ってた。周りをくだらないと見下していたのに。どうしてこんな?
α53-残酷な遊戯	弱い生き物をじわじわ念入りに殺していく。純粋なサディズムと罪悪感のマゾヒズム。悪意を持ってそれをした。あの日したこと、今されていること。なんら、変わることではない。
#ネクロマンサーの助手	あの人と一緒に、くっつけて、切り離して。くっつけて、切り離して。リンは、特別な存在だと、思 っ て い た の に

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぎん	独占	3	①②③④⑤	
フィリナ	友情	3	①②③④⑤	
エイプリル	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		転禍爲福(てんかいふく)		オート			発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		必殺才覚		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		絶対必中		ジャッジ			自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		疾風迅雷		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		武術		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		斬馬刀		アクション	2	0	白兵2,切断,出目+1
腕		リング		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		戯れ		オート			ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		縮地		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効