キャラクター名: レイン＝ヴァルハート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土、銀]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	5	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	5	11										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	バンダナ	お気に入りの角隠しバンダナ
耳		
顔		
首		
背中		
右手	指輪	魔法の発動体
腰	ベルト	おしゃれなベルト
足	ブーツ	ロングブーツ
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

人間(ナイトメア)の少年。
気性が荒く、トラビアでの問題児の1人。
スコットによくちょっかいを出し、その度アニッシュ教官に怒られている。
新しくトラビアにやってくる人物にもちょっかいを出し、彼のことを嫌がっている者も少なくはない。
だが、噂では他のやんちゃな生徒から憧れられている。
彼は生まれた時から忌み仔として恐れられ、周りの人々から日々虐待を受けていた。
そのことから自分の運命を呪っていたが、ラグナ教官長と出会い反発をしつつもだんだんと彼に心を開いていく。
トラビアに来てからは今までのトラウマからか自分の立場を維持するためか武力を行使して他人を傷つけてしまう。
基本一匹狼なところがあるが、意外と仲間思いな一面もある。
戦闘のセンスはナイトメアの血が流れていることもあり高い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟