

キャラクター名
島津豊久

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	名家の生まれ	経験	大事故	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	2			5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 警察官	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	5r+3	4	10		経験点20点分
ウェポンケース		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 警察官	
コネ: UGN	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
伝承者: 白兵	P 傾倒	N 疎外感		
谷修成	P 尊敬	N 隔意		
島津貴久	P 憧憬	N 憤懣		
	P 幸福感	N 恥辱		
	P	N		
	P 誠意	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-LV								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動の後に白兵攻撃								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	選択	対決	-	
効果: Lv回まで白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更できる								
吼え猛る爪	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力を-[5-Lv] するかわりに敵の装甲値を無視できる								
マシラのごとく	5	5	メジャー	-	単体	対決	80	
効果: 1回だけ、攻撃力+[Lv×10](判定のダイスは-5コ)								
電光石火	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定ダイスを[Lv+1] するかわりにHPを1D失う。								
スピードフォース	2	4	イニシアチブ	至近	自身	自動成功		
効果: Lv回まで、敵より早く行動								
メモリー: 羽入	1							
効果: LINEで話できてる								
軽巧	1							
効果: 壁でも水面でも走れる								
真偽感知	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

戦国時代より続く由緒正しき(警察官も通うほど)剣術道場の家に生まれた。小さい頃よりオーヴァードの素質が一族の中で格段に高い事から、祖父と二人鹿児島に渡り修行生活を送る。スパルタ教育のおかげで常人離れた体力と剣技を身につけ、レネゲイドウィルスへの耐性をつける。実家に戻ってからは普通の学生生活を送っていたが、己の力を何の為に使うべきか人知れず悩んできた。ある事件に巻き込まれたことをきっかけに、UGNに加入。

イニシアチブプロセス
 <先駆け> スピードフォース
 侵食率 +4
 コンボ: <示現流 蜻蛉切り>
 マイナー: なし
 メジャー: 一閃 + 獅子奮迅 + 電光石火 + 吼え猛る爪 + 疾風迅雷 + コンセントレイト
 侵食率 +16 (HP -1D10)
 0~59% 8dx@8+2
 60~79% 9dx@8+2
 80~99% 10dx@8+2
 100~129% 12dx@7+2
 130~159% 13dx@7+2
 ダメージ
 0~99% ?d10+7