キャラクター名: オルミス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	1510		大切な人と生き別れている		
			自分のモノではない記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	6		25 + 1	4
		敏捷度	7	5		24	4
体	6	筋力	5	15		26	4
		生命力	10	7		23	3
心	8	知力	4	7		19	3
		精神力	5	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/ライフォス	8		
スカウト	1		
レンジャー	6		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
魔力撃	227 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

クリレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾	アステリアの守り		6		+1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 13	10	14	20										
ヘビーフレイル	2H	15	-1	2d+ 13	10	14	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 15	12	14	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 15	12	14	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	9

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（ライフォス）	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足	
その他ポーションインジェクター	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

クレリック5
ダンサー5

エルフのライフォス神官戦士
とにかく蛮族は駆逐すべし！

フレイルを使って、まるで演武をするように攻撃する。

5年ほど、蛮族ハンターとして、ライフォス神殿に勤めている。
そんな折、強力な蛮族に遭遇し、瀕死の重傷を負ったことがある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: オルミス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
器用の指輪x7	○□□○□□
宿	○□□○□□
食事	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x13	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
金Ax12	○□□○□□
金Sx6	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□
情報	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
フレイル	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□

所持金	預金・借金
30515 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 351 /合計 351