

キャラクター名
久瀬 良太

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	キュマイラ				
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自		経験	大事故	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	5
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
狩野恵 (かのうめぐみ)	P 庇護	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス: 申し子	P	N		
被害者	P 懐旧	N 恐怖		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセイトレイト: キュマ	2	2	メジャー		自身	シンドローム		
効果: C値-[SL]								
戦闘用人格	★							
効果: 100↑で全ての判定+4 d。バックトラックd-1								
飛礫	1	2	メジャー	20m	単体	白兵	1S/SL	
効果: 攻撃力: +4の白兵攻撃を行う。同一エンゲージの対象は選択できない。								
増腕	2	2	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	1S/SL	
効果: 単体攻撃を範囲(選択)に変更する。								
獣の力	7	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果: 白兵攻撃の攻撃力を+[SL×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称は僕。普段は大人しい少年だが理性の箝が外れると怪物となる。
乗用車を投げつけ、引き抜いた電信柱で周囲を薙ぎ払う。いわゆるハルク。
特に、幼馴染である狩野恵に危機が迫った時に暴走しやすい。

武器はセッション中に大木/大岩を購入する予定。