キャラクター名: アーネット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	負けず嫌いと評されたことがある		
			罪を犯したことがある		
経験点	0		のめり込む趣味がある		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	11	13

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	11	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレルⅡ 装点数1 ダメージ+4 命中+1 射程50	2H	15	1	2d+ 15	10	20	20										
バヨネット 命中・追加ダメージをシューター技能で算出	2H	5	0	2d+ 0	10	0	15										
				2d+													

能力値

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	1	9	30	5
		敏捷度	4			13	2
体	9	筋力	4	4	7	24	4
		生命力	2	2		13	2
心	12	知力	11	5	8	36	6
		精神力	9	3	12	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	9		
スカウト	7		
セージ	5		
エンハンサー	3		

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
保存食(1週間分)x5	○□□○□□
弾薬1ﾀﾞｰｽx5	○□□○□□
魔晶石（10）x2	○□□○□□
素泊まり1泊x11	○□□○□□
自炊x11	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
5420 G	G

戦闘特技

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
魔力撃	227 p		p
射手の体術	IB29 p		p
狙撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
ライカンスロープ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点	HP
2d+ 11	5	40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 15	63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	15			

練技/呪歌/騎芸/賦術

- キャッツアイ
- マッスルベアー
- ビートルスキン

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 467 /合計 467

装備品

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	マギスフィア(小)	
腰	ガーターベルト	
足		
その他	メイド服	

装備品		説明
	マギスフィア（中）	
左手		
	バレットポーチ	

その他メモ

とにかく負けず嫌いな子供時代で、とにかく大好きだった魔導機銃を使って、狩りの腕前を競い続けた幼少時代
負けず嫌いが高じて無理に高レベルな魔物を狩りに行き、そして恐怖のあまりに誤射をして仲間を殺した12の時
村を追われ一人旅、数年後、栄える港町に立っていた。

ロシレッタに滞在し、参加中のPTのメンツと触れ合って、多少なりともおびえ癖は収まりも見せている

ポジションや役割の変更し、前衛砲撃手として練度をあげている。

……その後マギテック協会本部の特殊部隊に配属。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟