

キャラクター名
シンシ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	男性っぽい	年齢	180
冒険者Lv	9	経歴	家族に異種族が居る		
経験点	0		飛空艇に乗ったことがある 大きな挫折をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	2		16 + 2	3
敏捷度	15	5		28	4
筋力	2	6		17	2
生命力	2	1		12	2
知力	4			15	2
精神力	11	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
フェアリーティマー	1		
スカウト	6		
エンハンサー	3		

戦闘特技	値	単位
トレジャーハント	2120	p
かいくぐり	1B29	p
回避行動	1B29	p
挑発攻撃	1B37	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p
武器習熟A/スタッフ	1B31	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
ガゼルフット		
キャッツアイ		
チックチック		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	12	13	11
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク			
	筋力	回避力	防護点	
鎧 アラミドコート	5	1	2	
盾 バックラー	1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
回避技能 フェンサー	合計値		18	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェントルマンズケイン ※魔法の発動体ではない	1H/両	12	2	2d+ 14	11	12	24										
ジェントルマンズケイン	1H/両	12	2	2d+ 14	11	12	34										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 12	10	11	12										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 12	10	11	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 18	3

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
29

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中 ウェポンホルダー	
右手 おおきな手袋	
腰 ブレードスカート	4以上上回って回避 k10+9+2@9
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 同上	

その他メモ	自動失敗 チェック
一人のヴァルキリーの事を気に入り、家族として長いこと共に暮らしていた。 飛空艇に乗って旅行したりと、充実した日々を過ごしていたが、寿命の差を超えることは出来ず・・・	□□□□⑤
一人になった後は、冒険者として活動。 元々はアタッカーを目指していたが、挫折。 そんな折紳士杖道に出会い、入門。 味方をサポートする術を磨き始めた。	□□□□⑩
-----ここから作成ダイス履歴-----	□□□□⑮
20:22 : ほ ! : フィー 剣の舞手	□□□□⑳
20:22 : ほ ! : 2d+2d+1d+1d+1d+2d #1	□□□□㉕
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+1D6+2D6) → 9[3,6]+6[5,1]+4[4]+1[1]+5[5]+8[2,6] → 33	□□□□㉙
20:22 : ほ ! : 2d+2d+1d+1d+1d+2d #2	□□□□㉛
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+1D6+2D6) → 6[3,3]+9[5,4]+2[2]+2[2]+4[4]+11[6,5] → 34	□□□□㉞

