

キャラクター名
カズサ(上総介)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	25
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
白い部屋	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
三義	嫌悪	3 ①②③④⑤	
影都	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	あなたは任意の未練から狂気点1点を減らす。もし同じエリアに他の未練があるなら、その未練は任意の未練を1つ選り、狂気点1点を加えずに減らさない。
ポジション		加速する狂気		オート			
ポジション		修羅		ジャッジ			
ポジション		業怒		ダメージ			
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分がダメージを受けた時に発動し、ダメージを軽減する。あなたはダメージを受けた時にこのマニューバを1つ選り、同じダメージを受けた時に発動する。発動したマニューバは使用済みになる。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	レゾナの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レゾナがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
		割り込み（庇う）		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ブシドー(カンフー)		オート			最大行動値+1
		逆境ノ焰（つめたいひかり）		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		ラピッド	4	自身	移動1
腕		慟哭ノ焰(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		名刀-童子切-		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		捨て身(ジェノズ)		ダメージ	効果	自身	自分がダメージを受けた時のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の 基本パーツを1つ損壊する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)、1ターンに何度も使用してよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1