キャラクター名	プレイヤー名
オモユ	

ポジション	アリス	**享年**	18
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	76

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容
93：クスリ	クスリを飲まなくちゃ。クスリを飲まなくちゃ。こわれちゃう。こわれちゃう。カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く、クスリクスリ。早くみつけないとととととととと
45：手術台	縛り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくこともできない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの肌に、肌に！
両思い	相思相愛、あなたは愛し、愛され。心を溶け合い、暖めあい。指を舌を腕を脚を絡めあっていた。たとえ相手を忘れても、そのぬくもりは忘れない。
愛の告白	あなたは誰かに思いを寄せられていた。その相手にその思いを告白されたのだ。しかしあなたはそれを受け入れなかった、理由はわからない。そのときの相手の顔だけを鮮に覚えている。…もしあのとき受け入れていたなら、違う未来が待っていたのだろうか？
β-60：シーツの血	血のついた汚れたシーツ。必死に隠そうとするあなた。朝が来れば知られてしまう。シーツがなくても不審に思われないためにはどうすればいい？なぜそんなものが浮かぶのか。それはなにを意味しているのか。
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シノノメ	独占	3	①②③④⑤	
智能	独占	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ獲得。強化値に縛られず修復可。
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	戦闘終了時、望むパーツ2つを修復可
サブクラス		魂の抱擁		アクション	2	0～2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
				オート			
頭		たからもの		オート			髪飾り（かわいい衣装）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		法術		オート			1
胴		しんぞう		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身が被ダメージ時使用可。任意の未練から狂気点1点を減少させてよい。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
				オート			
腕		巫蠱		アクション	3	0～1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		護符		オート	なし	自身	腕に対し常に防御1。腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		リミッター		オート	なし	自身	パーツ損傷時、宣言することで最大行動値+2。効果中は修復不可。