キャラクター名: エルザ

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	神の声を聴いたことがある(と思っている)		
経験点	500		臨死体験したことがある。		
			異種族を怖がっている(いた)。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	2	7	27 + 2	4
		敏捷度	5		3	17	2
体	10	筋力	5	2	13	30	5
		生命力	9	1	4	24	4
心	7	知力	5	2	10	24 + 2	4
		精神力	7		5	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/グレンダール	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	12	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧+2				10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス+1(専用化)	2H	23	2	2d+ 16	12	16	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 65130 G　預金・借金: G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/メイス	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 12	11	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	
耳		
顔		
首	小熊の爪	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
左手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	聖印	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
オウルビジョン	

名誉アイテム	点数
専用化*3	150

名誉点 所持 1320 /合計 1470

その他メモ

ヴァルキリーの冒険者。グレンダールの神殿に引き取られて育った。
好奇心旺盛だった幼少期に、こっそり町の外に出たところを蛮族に殺されかけたことがある。たまたま通りかかった冒険者のおかげで助かったものの、以来蛮族がトラウマになってしまう。
しかしそれもグレンダールの神殿で育つ中で、戦いを肯定する教えに影響をうける中で変化が訪れる。蛮族への恐怖が怒りに、内心の臆病は嫌悪の対象に。
そんな感じで成人するころには蛮族絶対殲滅するウーマンへと変貌。より多くの蛮族を倒すために冒険者に転職した。
とはいえ完全にトラウマを払拭できたわけではなく、殲滅したがるのは蛮族への抗いがたい恐怖の裏返しという一面もある。
一応コボルトなどの友好的な蛮族を無差別に襲わない程度の良識はある。けどあまり近づきたがらない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟