

キャラクター名
ダブルアクションゲーマー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
双子	あなたには半身がいた一同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手を何をしているか、なんとなく分かるのだ。だから、この世界でもーあなたの半身がどこかにいると分かる、
亡者	どこだろう、追いかけて回される。悲痛を覚えて逃げ遅れて、あなたは寂れ、死者の手で生きたままに引きさらわれ(バラバラに、ああ、あいつらだ、アンチッドだった、あいつらだ、あなたの神をめちゃくちゃに

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バーガーアクションゲーマー	信頼	3 ①②③④⑤	
ハンターアクションゲーマー	対抗	3 ①②③④⑤	
ムテキゲーマー	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗したさい、その効果によって発生するダメージを1点上昇させてよい
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	寵愛/受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化。1ターンに何度でも使用できる
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	寵愛/改造3パーツ取得
サブクラス		死神		オート	なし	自身	寵愛/白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	寵愛/最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	寵愛/最大行動値+2
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するかこのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外の対象とした攻撃判定-1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	寵愛/自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		【名刀】ガシャコンスラッシャー		アクション	2	0	寵愛/白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	追加/腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1