

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ドゥアン			境遇	紛失
出自 (効果)	狩人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	17	8	6	7	25	7
ボーナス	7	5	2	2	2	8	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	9	6	4	2	2	11	2

HP	110
MP	91
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	テークベックの鎧				-1	9			-1
補助	キックブーツ			3	-1	3			
装身具	茶帯			4					
能力値			6	0	4	0	11	6	14
スキル	ナチュラルウェポン、フェイス、ストロング		1	8					
その他	AM,覚醒の爪2D								
総計(右)			7	26					
総計(左)					1	21	11	6	11
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション5	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
バックパック	
聖水1	
EXMPポーション1	

現在重量: 15
 最大重量: 34
 所持金: 34595
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃ダメージ+[SLd]								
スラッシュブロウ3	★		DL直前		自身	自動	1/シーン	
効果: 攻撃+ [SL*2D]								
ボルテクスアタック	★		武器攻撃時		自身	自動	1/ナリオ	
効果: ダメージ+CL*10								
ストロングスタイル5	★	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 格闘攻撃+ [SL] D								
バイタルフォース5	★	3	マイナー		自身	自動		
効果: 格闘武器+ [SL] D								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー		単体	命中		
効果: 防御無視								
AM:格闘	★		パッシブ		自身			
効果: 命中+1D								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身			
効果: 格闘ダメージ+ [精神]								
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果: 【精神】+2								
インデュア	★	5	バステ受けたら		自身		1/MP	
効果: バステ回復								
パンプアップ	★	4	セットアップ		自身	自動		
効果: 白兵ダメ+SL*2								
ソウルバスター	★	-	ダメージ受けた時		単体	自動	1/ナリオ	
効果: 受けたダメージをカウンター								
ストロング	★		パッシブ		自身			
効果: 白兵ダメージ+3								
ウェポンルーラー5	3		パッシブ		自身			
効果: 命中+SL+1								

追跡時【感知】判定+1D 身体を動かす【筋力】判定+1D

主要スキル
 スマッシュ+ペネトレイト 命中 3D6+7 ダメージ 2d6+17 物理防御無視 コスト11

回避判定 2D6+4

