

キャラクター名

リーリー・ポップハート

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	ダンサー	性別	女(に見える)
称号クラス				年齢	14年くらい前からの記憶がある
種族	見た目はフィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士(自称)			目標	運命/運命(死)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	44	19	32	8	12	27	12	HP	263
ボーナス	14	6	10	2	4	9	4	MP	159
クラス修正	4	1	0	0	1	2	0	フェイト	5
他修正	3								
能力値	21	7	10	2	5	11	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アクアグレイブ改+1(サクセション)S1精霊：水	至近	-2	26	0	0	0	-3	0
左手	クマーラの盾					15	10	-1	
頭部	ファインクロスヘルムS3飛行対抗：威圧スリッパ				-1	9			
胴部	ジルコニアアーマー-S3対抗：放心・毒・封鎖				-2	16			-2
補助	巨人の手袋					5			
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			7	0	10	0	11	15	26
スキル	騎乗・バトマニア(クライマックスのみ)ランドランナー騎乗		6	39		10	8	8	2
その他			2		-1	5			15
総計(右)			13	75	6	60	29	19	41
総計(左)			15	49					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	87		
最大重量：	88	所持金：175138	預金・借金：

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	ポーションホルダー
異次元バック	↑HPポーション*5
小道具入れ	HPポーション*15(残り7)(内5本ホルダー)
↑楔ロープ筆記用具セット火打石	自販機HPポーション(↑と一緒にした)
ランチボックス	ハイHPポーション1本(残り0)
↑にく残り4	MPポーション*140残り30
楔・小型ハンマー・ロープ	↑MPポーション*1追加(計上済)
チョーク・筆記用具	
火打石とランタン	自家製MPポーション*13(残り0)
キャップライト	自家製ハイMPポーション*18(残り18)

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ウエポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中+(SL+1)								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：ダメージに+SL*3 リアクションに-1D								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：プリプレイに所持金+敏捷*100								
ステップ：アース	3	5	セット	-	自身	自動		
効果：物理・魔法防御+SL*3 シーン終了まで								
クイックステップ	1	5	セット	-	自身	自動		
効果：ステップ：～を二つ使用する								
ステップ：ファイア	3	4	セット	-	自身	自動		
効果：攻撃のダメージ+SL*3 シーン終了まで								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	シーン1	
効果：ダイス+1個								
アプリケーション	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナ1	
効果：MPをCL*5回復								
アームズマスタリー：両	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：両の武器での命中に+1D								
ソウルヒート	3	3	〈バーサーク〉	-	自身	自動		
効果：[狂戦士化(SL+1)]を受ける								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[狂戦士化]中命中+1D								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	範囲(SL*2体)	命中	両	
効果：エンゲージ内対象増加								
アンガーウォー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：逆上を受けている敵にダメージ+10								
ボルテクスアタック	1		効果		自身	自動	シナ1/ウォーリア	
効果：対象を単体※、ダメ+CL*10								

命中 ダイス増える系 アームズマスタリー：両 アームズロジック：槍 フリンジスイング オーバードライブ ライディング  
士気高揚で+1 d 6  
13+8 d 6  
41+1 d 20  
ムーブファストセット→スマッシュ マイナー→バーサークソウルヒート メジャー→ストラグルクラッシュ MP27 137>110  
ムーブファストセット→アルティメットボディ マイナー→スマッシュ メジャー→ストラグルクラッシュ ボルテ宣言  
2R目想定で1R目でバーサークソウルヒート使用後かな。  
26+9+15+21+21+20+10+15+2 d 6+4 d 6+3 d 6+2 d 6+2 d 6+44+220  
26+15+15+21+20+10+15+28d20+2d20  
26元+9ファイア+15バーサーク+21スマッシュ+21ハイパーゲイン+20ハイボルテージ+10猛進のアミュレット+15戦王の武器飾り&戦士の輪&狂戦士の鎖&クマーラの盾  
+2d6元+4d6ソウルヒート+3 d 6アクアグレイブ+2d6クローズコンパクト+2 d 6ギルドシンボル+44アルティメットボディ+220ボルテ  
マイナーバーサークソウルヒートメジャーブランディッシュ光の槍起動  
マイナースマッシュメジャーブランディッシュ  
ストラグルクラッシュならダメージ+1D6  
スイッチバックで振り直し  
アルティメットボディ、筋力基本値は44、プロセス中有効  
ファストセット でムーブでマイナー  
スマッシュとハイパーゲインは巨人の手袋で+3済み  
ファイアにステップ強化で+6 逆上あればアンガーウォーで+10 1ダメ以上で逆上付与  
ビルドアップフォース+20  
↓クリティカル時

所持品			
売却用自家製ハイMPポーション*4	古代の衣		
作成MPポーション*1(残り0)	古代の紋章		
作成ハイMPポーション*3(残り0)			
EX HPポーション*1	戦王の武器飾り		
EX MPポーション*1	戦士の輪		
	狂戦士の鎖		
HPポーションの合計 7本	ラウレンから預かったMPポーション		
MPポーションの合計 30本	ベアトから預かりEX HPポーション		
ハイHPポーションの合計 0本	ベアトから預かりEX MPポーション		
ハイMPポーションの合計 18本			
EX HPポーションの合計 1本	メディテーションマスク*1		
EX MPポーションの合計 1本			
	土属性バチバチのコスメ		
アイアンナックル(部屋に置いてきた)	クリスタル		
↑ 炎のクリスタル	対抗：威圧		
ハルバード(部屋に置いてきた)	対抗：スリッパ		
ロンパイア(部屋に置いてきた)	飛行		
バトルグリップ(部屋に置いてきた)	封鎖		
スピードシューズ(部屋に置いてきた)	対抗：放心		
ウエポンケース	対抗：毒		
光の槍S1：逆上(ウエポンケース)	弱体：逆上		
野菜	精霊：水		
↑ 野菜追加*4			
大地の砥石、流水の砥石、炎熱の砥石	壊れた天使の人形		
聖水	↑ 追加		
ラウレンに貸してる	武器強化		
↑ 返された			
	ランドランナー		
リムブースト・メタル&リフレクス	↑ に積載		
手入れ道具(非装備装身具)	MPポーション*10		
女神のネックレス(非装備装身具)			
	加工：ゴロンの服を着ぐるみに		
スーツアーマー売却			
ファインポイントアーマー売却			
ボーンスーツ売却			
狂撃の籠手売却			
光輝の鎧売却			
ペレデンネメモ			
古代の冠			
古代の盾			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：メインP中白兵ダメージに+筋力								
アクセラレーション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：行動値と移動力に+2								
フリンジゾーン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[狂戦士化]中クリティカルでダメージさらに+2 d6								
リカバリー	1	3	クлинаップ	-	自身	自動		
効果：バスター個回復								
アームズロジック：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：銃使用時命中+1D								
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：バーサーク時命中+1D								
バイオレントヒット	1	-	クлинаップ	-	自身	自動	シナ1	
効果：ボルテクスアタックの使用回数回復								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナ1	
効果：戦闘不能時にHPを20*SLにして復活								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：常時白兵ダメージに+筋力								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：ダメージに+SLD6								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身	自動	両	
効果：同じ対象に単体※のバッシュを二回する。二回はダメージ+2D6、一回目が命中したときだけ二回目が発生								
クローズコンバット	1		パッシブ		自身	-		
効果：自分が閉鎖エンゲージにいるとき白兵ダメ+2D6								
バーストスラッシュ	1		パッシブ				両	
効果：命中判定でクリティカルしたら対象の防御を0で計算								
グレートバースト	3	10	効果		自身	自動	両シナSL	
効果：命中振った後ダイス一個を6にする								
ハイバルテージ	5		パッシブ					
効果：ダメージに+4*SL								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力基本値+5								
リンメルコーティング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：物理・魔法防御+5								
ファイティンググローウ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中判定+SL+1								
ビルドアップフォース	1	5	マイナー	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：ダメージ+20.ダメージロールするかシーン終了まで解除されない								
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果：マイナーのスキルを使用する。そのプロセスのマイナーではここで使用したスキルは使えない								
アルティメットボディ	3	20	マイナー	-	自身	自動	シナSL回	
効果：プロセス中の白兵攻撃に+筋力基本値								
スイッチバック	3	-	判定の直後	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：ダイス数そのままで命中判定振り直し								

プレイヤー名

**所持品**

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異才：ナイト：パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	両	
効果：	装備部位：両の武器を装備部位両のまま右手か左手のみで装備できる							
異才：ナイト：ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	自動	騎乗	
効果：	命中判定と回避判定に+1D							
バッテリーバックアップ	1		効果					
効果：	ラストアクションを取得							
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	シナ/1	
効果：	プロセスを行う							
バトルマニア	1		パッシブ				クライマックス	
効果：	同エンゲージへの命中+2リアクション-1							
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：	所持重量*2							
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：	プリプレイにハイMPボ2個かMPボ5個得る。							
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：	物理防御+2魔法防御+1							
マシンリム	1		パッシブ					
効果：	能力基本値+1 筋力・器用・敏捷							
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ					
効果：	行動値+2							
トレーニング：筋力	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：	最大HPIにCLする							
サクセション	1		効果					
効果：	装備微強化(計上済み)							
ベアアップ	1							
効果：	スキルへのリアクションの精神に+1D							
ホームクルス	1	フェイト	セット				シーン/1回	
効果：	消費したフェイトごとにMPをCL回復							
トレーニング：精神	1							
効果：								
クローズオフ	1		パッシブ					
効果：	封鎖からの離脱に対するリアクション+1D(逃げられにくくなる)							
フェザー	1	6	効果		自身	魔術	シーン1	
効果：	落下時に使用。落下ダメージを0に							
ストロングアームⅠ	1	-	判定の直前		自身	自動成功	R/1	
効果：	フェイト一点消費 トラップ解除やトラップによる判定を筋力判定で代用判定する							
ストロングアームⅡ	1		パッシブ					
効果：	ストロングアームⅠの攻かをその判定を筋力判定で～に変更する							

キャラクター名
リーリー・ポップハート

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

リーリー・ポップハート

[illegible][illegible]