キャラクター名
情報屋サイレン

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	情報屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100(D妖精込)	ＲＣ	2r+20		115		装甲無視、シナリオ1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D潜伏者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
赤　サイレンの魔女	4							
効果：								
白　マシラのごとく	6							
効果：								
永劫進化	1							
効果：								
黒　オーバードーズ	1							
効果：								
紫　妖精の手	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

情報屋アーチャーの亜種、正直元のが安定してる。
ただ設定が練りやすい、立ち絵を探しやすいのは大きすぎるメリット。
ミドルは達成値込みの期待ダメが29とギリギリ。おかげでメモリーが取れなかった。
しかしこれ以上下げると無駄にラウンドを重ねかねない。やはり必中の弓が強すぎる。