キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	12		29 + 1	5
		敏捷度	8	12		27	4
体	7	筋力	8	6		21	3
		生命力	8	12		27	4
心	7	知力	8	18		33	5
		精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	9		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
狙撃	IB37 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	13	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イェロゥクローク		3	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		14	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ティロ・フィナーレ 射程30m：弾数3	2H	5	-1	2d+ 14	10	28											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -55600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 14	1

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	15			

装備品		説明
頭	シャンデルミニハット	
耳	魔力のイヤリング	魔力+1
顔	マギスフィア小OP	レーザーバレット：ダメ+1
首	ソウルジェム	
背中	マギスフィア中	
右手	巧みの指輪	
腰	マギスフィア小	
足	跳躍の羽	
その他	マギスフィア小OP	ショットガンバレット：ダメ+1

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

フラグ保持者「威力決定の出目が10以上であれば、結果ダメージへ+5点付与。但し3以下であればダメージが半分になって自分へ飛ぶ(自爆)。」

魔物知識(14/18/23)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟