

キャラクター名  
ギャレン

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	性別		
覚醒	償い	衝動	恐怖		初期侵食率	35 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バーニングショット (100↓)	射撃	5r+1	-	+11		C値:8、対象:範囲(選択)、装甲値無視、侵食値:16 (エフェクト1~6まで)
バーニングショット (100↑)	射撃	9r+1	-	+29		C値:7、対象:範囲(選択)、装甲値無視、侵食値:18 (エフェクト1~7まで)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2	2	マイナー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器作成(命中0、攻撃力+[Lv+4]、射程30m)								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲値無視、判定ダイス-1個								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
氷神の悲しみ	2	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個、HP-3								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃の対象を変更								
終末の炎	2	2	メジャー	至近	自身	自動	80%	
効果: HP[Lv*5]点減少分、攻撃力上昇								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

サラマンダーとモルフェウスの射撃型。  
ハンドレッドガンズで作成した射撃武器をギガンティックモードで範囲(選択)にし、積極的に雑魚潰しを行いましょう。ペネトレイトの装甲無視と炎の刃の攻撃力上昇、氷神の悲しみによるダイス増加をお忘れなく。  
侵食値が上がれば終末の炎でさらに攻撃力が上がります。  
遠距離攻撃によるサポートを主軸とした、二号ライダーのような活躍が見込めます。