

キャラクター名

ミーシャ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	あなたはコストの代わりに、任意の未練へ狂気点1点を加える。あなたの配置エリアが地獄に変更される
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体状態でも使用可。移動1、更に移動させた対象の現在行動値を2減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	完全解体状態でも使用可。対象が持つ未練一つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その際、自身の発狂していない未練一つを任意に選り、狂気点1点を加える
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を常に無効化してよい。更に、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりにこのパーツを損傷させてもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定修正+2）、防御によって軽減されない
腕		たからもの		オート			壊れた部品
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1