キャラクター名
ルゥ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	14
種族	アーシアン			**境遇**	魔法陣（転移表）
出自（効果）	任意（特異表）			**目標**	契約

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	15	9	15	7	8
ボーナス	2	4	5	3	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	3	7	2	2

HP	50
MP	44
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズナイフ	至近	-2	4	0	0	0	0	0
左手	ディジーナイフ	至近	-1	5	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1	0	0	0
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ロストデビルズマント				1	2	0	0	0
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			6	0	6	0	2	13	8
スキル			2	6	2				
その他			5	4	4			7	
総計(右)			11	14	14	12	2	21	8 m
総計(左)			12	15					
総計(両)			10	19					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 2 d
危険感知	7	3		10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野営道具*1	毒消し*1
★ロープ*1	理力符（無）*3
★ランタン*1	野菜*2
★火打ち石*1	果実*2
異次元バッグ	にく*1
ベルトポーチ	ハイHPポーション*2
ポーションホルダー	★漆黒の星
小道具入れ（★）	ハイMPポーション*3
ランチボックス	万能薬
HPポーション*3	★風読みの羽
MPポーション*3	

現在重量： 14		
最大重量： 20	所持金： 4636	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 命中判定+1D。								
アンデスクタビリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :右手と左手にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効、二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備武器：双」のひとつの武器として扱う。								
スティール	1	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果 :エネミーを対象とした白兵攻撃のDR直後に使用。ドロップ品決定ロールを行い、ドロップ品1つを得る。設定されていないエネミーはエネミーレベル*100G。								
スタイル：ラヴァーダ	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「重量：4」以下の武器を使用した武器攻撃に有効。命中判定+2、ダメージに+[SL*2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1D								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果： リアクションと危険感知の判定の達成値に+[SL+1]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した際に使用。そのスキルは効果を発揮せず即座に終了する。								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知	-	
効果： 対象の【精神】と対抗。判定の達成値に+[SL*2]。勝利した場合対象に逆上付与。								
ブラインドサイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 同じギルドメンバーがエネミー識別に成功したエネミーへの攻撃のダメージに+[SL]D。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知の判定に+1D。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1D。								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 感知基本値+3。								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備アイテムの重量制限+5。								

命中：3d+6+ラヴァーダ2+デビルズ4+黒星1-武器3＝3d+10　（投射3d+11）
ダメージ：2d+9+デビルズ4+ラヴァーダ8+キャップ5＝2d+26
回避：2d+1d+6+ルック2+デビルズ4+防具2＝3d+14

神殿の本部が位置する“聖都”ディアスロンド出身の少年。
幼い頃から神殿の意にそぐわない者の暗殺や冒険者の監視を行う“長き腕（ラヴァーダ）”の中で育てられた。
とある遺跡で両親と共に召喚されたが、発見された時には両親は既にエリンから退去してしまっていた、と聞かされている。
そのまま長じて隊の一員になる予定だったが、神殿への報告を時折行いながら、冒険者として生きることに。
ぼんやりした性格で、好きなものは刃物。気に入った刃物や地球の遺物を見つけると、つい「拾って」しまうくせがある。
朧げだけ覚えている元の世界に戻りたいという意志は殆どないが、本当に両親が帰還しているなら一度会ってみたかったと思わないでもない。
[CL3]
新しいナイフを貰ったので、重さと扱いに慣れるように練習を重ねた。
武器に合うように装備も「拾って」一新したが、まだ少し身の丈に合っていない。
[CL4]
新しい装備も大分使いこなせるようになってきた。
アーシアンの少女の戦い方にヒントを得て、野外探索の訓練に励んでいた。

キャラクター名
ルゥ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知、トラップ解除、危険感知の達成値に+1。自身の作動させたトラップが要求する判定に+2。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								