

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通			
生まれ	戦士	性別		年齢		
冒険者Lv	5	経歴				
経験点	1000					

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	4		24	4	ファイター	5		
敏捷度	9	3		24	4	スカウト	4		
筋力	5	5		12+2	2				
生命力	10			12	2				
知力	5	2		18	3				
精神力	12	1		24	4				

戦闘特技		値	属性	属性	属性	属性
防具習熟/非金属鎧	222	p			p	
回避行動	218	p			p	
防具習熟II/非金属鎧	222	p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	属性	属性	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本			基本追加ダメージ	必要				
		命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	5	9	9	7	鎧	ドラゴンスケイル	14	1	6	
グラブラー	0				盾	カイトシールド	13	1	1	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	12	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 8	10	7	16								
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品 _____ (消耗チェック)	□□□□□□
スカウトツール _____	□□□□□□
冒険者セット _____	□□□□□□
_____	□□□□□□
_____	□□□□□□
_____	□□□□□□
_____	□□□□□□
_____	□□□□□□

所持金	2750	預金・借金	G
G			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 12	11	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 8	2d+ 7 / 2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉒
	□□□□㉔
	□□□□㉖
	□□□□㉘
	□□□□㉚