キャラクター名

アイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
物語	
買い物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		人形		オート			たからもの
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを修得した際、レベル3パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		舌なめずり		ジャッジ	0	0～1	移動妨害１。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１。
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃２、この攻撃に対して 「防御」は全て無効。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
胴		ドレス		オート	なし	なし	たからもの