

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		22 + 2	4
敏捷度	8	4		24	4
筋力	4			4	0
生命力	14	5		19	3
知力	4	1		18	3
精神力	14	3		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
バード	4		
ライダー	6		

戦闘特技		能力値	備考
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
回避行動	218	p	p
防具習熟II/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語		○
グラスランナー語	○	○
バジリスク語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レクイエム	
アーリーバード	
ノイズ	
ビビッド	
バラード	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
HP強化	
特殊能力解放	
HP超強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	5	1
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 3
回避技能	フェンサー	合計値		6 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣専有証(軍馬)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□
アイアンリベット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 6	5	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜