キャラクター名: ナリタ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	7			12	2
体	12	筋力	5			17	2
		生命力	5			17	2
心	13	知力	6			19	3
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
摩香草x3	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 45 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

記憶のある時から、今も師と呼ぶ操霊術師に育てられている。
師は村では知らないものが居ないほどの腕の立つ、奇人である。
そんな師のもとで研究をしながら育ったナリタは師同様の奇人で、他人からは距離を置かれている。
ナイトメアという不運な生まれでありながら、その不運を吹き飛ばす奇人（操霊術のこととなると周りが見えなくなる）であるため、生まれについては特に気にはしていない様だ。（その反面、友と呼べるものはいないが…）自身の角を隠そうともしないのは、それ故であろう。
ナリタは成人後、小さな村での退屈な研究に嫌気がさし、より多くの刺激を求めて冒険者を始めた。
未だに友は出来ない。。。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟