キャラクター名

セーズ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
凌辱	凌辱の記憶、屈辱の反復
売った	何かを売った
死後の世界	死んでる
最終戦争	戦争
動く死体	アンデットやーーー！

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かばね	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	
頭		カンフー		オート	なし	自身	
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	
頭		レーザービーム		アクション	3	0〜3	
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	
胴		手鏡		オート			
腕		トランク		ジャッジ			