

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 9 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ニンジャ | 性別 | オス |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 20 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 紛失 |
| 出自(効果) | 前科者 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 15 | 23 | 6 | 18 | 6 | 9 |
| ボーナス | 4 | 5 | 7 | 2 | 6 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 6 | 9 | 2 | 7 | 3 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 82 |
| MP | 70 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ミスリルダガー | 至近 | 0 | 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ダンシングナイフ | 至近 | 0 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | 蝶の帽子 | | | | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | ミスリルレオタード | | | | 1 | 3 | | | |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 9 | 0 | 3 | 16 | 9 |
| スキル | | | 1D | | 1D | | | 1 | 5 |
| その他 | | | | | 2 | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 8 | | | | | |
| 総計(左) | | | 6 | 2 | 15 | 9 | 3 | 17 | 14 |
| 総計(両) | | | 6 | 10 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | 1D | | 7 | + 3 d |
| トラップ解除 | 6 | | 1 | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--------|
| バックパック | ハウピア*3 |
| HPPOT | 飛翔符 |
| Hi HPPOT | 転移の呪符 |
| Hi HPPOT | |
| ポーションホルダー | |
| HiMPPOT | |
| HiMPPOT | |
| HiMPPOT | |
| EXMPPOT | |
| 万能薬 | |
| 結界紋*3 | |

現在重量: 6
 最大重量: 12
 所持金: 20037
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|-----|--------|-----|--------|------|---------------|----|
| オーバーパス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | | |
| ディセクトエッジ | 1 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ダメージを与えた時対象の命中-1D | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | リアクション | - | 自身 | 回避 | 盾装備不可 | |
| 効果: 回避判定+[SL+2] | | | | | | | | |
| ナイフパリティ | 1 | 3 | DL直後 | - | 自身 | 自動成功 | 両手に短剣装備 | |
| 効果: 物理ダメージ-[武器の攻撃力] | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | かつスローの上位 | |
| 効果: タイミング: アイテム、パッシヴ以外のスキルを打ち消す | | | | | | | | |
| アンビテクスタリティ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 左右に装備している短剣を一つの武器として扱う | | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 短剣 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 短剣を使った攻撃に命中+1D | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 回避判定+1D | | | | | | | | |
| イメージボディ | 3 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 魔術 | | |
| 効果: 回避判定+[SL*2] | | | | | | | | |
| トラブルセンス | 2 | 8 | 判定の直後 | - | 自身 | - | シナリオSL回 | |
| 効果: 回避判定で振ったダイスを2D以下振りなおす | | | | | | | | |
| ホーミングヒット | 1 | - | 判定の直前 | - | 自身 | - | シナリオ回 | |
| 効果: 命中判定に対してリアクション出来ない | | | | | | | | |
| ハードビート | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | [HP] = [最大HP] | |
| 効果: 攻撃のダメージロールに+[(SL)D]する | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定の直前 | - | 自身 | - | シーン1回 | |
| 効果: 判定の直前に使用し、判定に+[(SL)D]する | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える | | | | | | | | |

ディートリヒ 二十歳
 小さいころに父親が不敬罪で殺されたため、故郷の東方を離れ、母親が女手一つで育ててくれた。
 十五歳の誕生日にシーフズツールを母親に与えられ、錠前破りが趣味となり、めり込んでいった。
 しかし、二年後、母親が病で死亡、独り身になったディートリヒは母親がくれたシーフズツールを使い、
 鍵開け屋となった。そのうちに、トラップを解除する楽しみに目覚め、自らダンジョンに入るようになった。
 「さて、次はどんな仕組みかな？」

