

キャラクター名
 明鏡 止水(めいきょう しずい)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	35 %	
出自	名家の生まれ	経験	夢	邂逅	欲望:理想の実現	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切りの古太刀		0	3	13		常時:ウェポンマスタリー
斬捨御免 侵9	白兵	5r+6	3	25		Cレイト+居合+さらなる波+音速攻撃
斬捨御免 100 侵9	白兵	9r+8	3	27		Cレイト+居合+さらなる波+音速攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:要人への貸し	
鬼丸国綱(鬼切りの古太刀)	
綾鷹	
りんご	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
親	P 誠意	N 猜疑心		
師匠	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス「遺産継承者」	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
Cレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果: C値-LV(上限7)								
居合い	2	3	メジャー					
効果: 達成値+ [Lv×2] 1ラウンド1回								
さらなる波	6	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃力+ [LV×2]								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃ダイス+Lv個								
切り払い	1	1	リアクション		自身	対決		
効果: 組み合わせた判定でドッジ								
ウェポンマスタリー	1		常時		自身	自動		
効果: 選択武器の攻撃力+Lv+2 基本侵食率+2								
高濃度酸素バブル	★							
効果:								
真偽感知	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「サムライは悪を断ち切る、そういう使命を背負ってる。私だってそうだ。」
 実家がFHと繋がりがあり、FHチルドレンとして生きて来た高校生。
 三白眼なのでよく怖がられるが本人は可愛いものが好きだし可愛くなりたい。
 だが、待の心・武士の生き方に密かなヒーロー性を幼少期から見出しており、
 剣を持つ時は礼儀正しく正々堂々在ろうと決めている。

ジャームを利用するFHのやり方は死ぬほど気に食わないが、UGNも死ぬほど気に食わない。
 ならば思い切り暴られるFHにいた方が死んだ時まだ楽しくいられるだろうと思っている
 蔵で出会った鬼切りの古太刀と共にジャームを全て斬り捨てるのが彼女の欲望である