

キャラクター名
朱鷺田零(ときたれい)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	志浦市役所の事務員
	サラマンダー					
オプション		年齢	32	性別	男	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	7
精神	2	0	3			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		R	6		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▽コキュトス使用時		0				装甲無視
↓79(侵14)	R C	8r+6		15		
↑80(侵18)	R C	8r+6		23		
↑100(侵食22)	R C	9r+6		34		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: UGN諜報部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス「究極のゼロ」	P	N		
Dロイス「変異種」	P	N		
アレクサンダー	P 慈愛	N 疎外感		
シナリオロイス: 海角天涯	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C: サラマンダー	2	2						
効果:								
氷の回廊	2	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	移動距離LV×2M 飛行状態で移動							
氷の塔	3	3		視界	範囲		-	
効果:	攻撃力Lv×3/同E攻撃不可							
クロスバースト	2	4	Xジャー	-	-	対決	80	
効果:	攻撃力LV×4 判定D-2							
プラズマカノン	1	4	Xジャー	視界	単体	対決	100	
効果:	攻撃力LV×5							
コキュートス	2	4	Xジャー	視界	シナ(選択)	対決	D	
効果:	攻撃力LV×3 判定D-2/1シナ3回							
結合粉碎	2	4	Xジャー	-	-	対決	ピョウ	
効果:	D+LV個&装甲無視							
絶対零度	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走時[精神]を利用した判定DをLv+1個する。基本侵食値+3							
氷の理	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物腰やらかなアラサー
 その温和な表情声色と裏腹に氷の如くジャームおよび人道を外した者を滅するいわば執行人のような働きをする志浦の部隊の一人である。
 事象の織滅班という事もあり元々のコードネームはネメシス(※義憤の代行者)であるが世間体でとられるネメシスの間違っ了解である復讐とかけられた上に自身の戦闘時の身の振り方ないしは能力である二重ヘルム(絶対零度の大地)を生み出すのと掛け合わせ、ヘル(地獄の名を冠する極寒の地の魔王)が加わりヘル・ネメシス《極寒の神罰代行者》と呼ばれるようになった。簡易なものだと冬将軍とも裏で呼ばれていた。なお本人はそれらに対して不服そうである。

捕虜にしるなどの命には一応手加減はするが、生きて帰ってこれるかの判断は対象が冷気に耐えられるか否かにかかっている。
 「なに、新鮮なまま解凍してしまえばいいさ。」
 その気になれば氷から剣のようなものを作りだし白兵攻撃も可能だが本人曰く「手が汚れる」から嫌との事

※義憤-道義に外れたこと、不公正なことに対する怒りやいきどおり。

編集中

ペットの隼のアレクサンダーという名前はカナダの砕氷船から