キャラクター名

凍田 割

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福/10
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死去	34
会話	72

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
脚		仕込みブーツ		ダメージ	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目+1
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って振り直す時出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ		0〜1	対象が受けたダメージを自身が受ける
メインクラス		平気		オート		自身	損傷したパーツをターン終了まで使用できる
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ出目+1
胴		ネックレス		オート			