

キャラクター名 ヒメジオン プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	710				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	7		22	3	プリースト/テメリオ	9		
敏捷度	10	3		18	3	レンジャー	5		
筋力	10	3		19	3	セージ	6		
生命力	8	12		26	4	ウォーリーダー	2		
知力	5	10		25 + 2	4	アリストクラシー	7		
精神力	7	5		22	3				

戦闘特技	値	属性
治癒適性	2122p	p
鋭い目	2120p	p
魔法拡大/数	226 p	p
魔法誘導	1B32 p	p
MP軽減/プリースト	1B33 p	p
鷹の目	1B30 p	p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
【堅陣の構え】	
【怒濤の攻陣Ⅱ・旋風】	
華麗なる言の葉	
心震わせる美声Ⅰ	
気高き振る舞いⅠ	
高額支給	
華麗なる言の葉Ⅱ	
魔力増大の陣	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 チェインメイル		18	-1	6
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器 装備しているが効果発動せず																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
49

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 聖印	
顔	
首 祈りのアミュレット/チョーカー	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 導きのコンパス	このアイテムは敵の行動を誘導する効果があります。①に設定した方向に誘導します。②に設定した方向に誘導します。③に設定した方向に誘導します。
足	
その他ポーションインジェクター	マナポーション1本装填

装備品	説明
左手 軍師徽章	

その他メモ	自動失敗チェック
好きな物 好き勝手振る舞うこと(可能なエネルギーがあれば) 嫌いな物 空腹	□□□□⑤
趣味 調査した物を振る舞って自分だけ利潤を得ること。	□□□□⑩
地獄にありながらも、幸が不幸か、未だ希望を失っていない。	□□□□⑮
本来ならば正気を失うような環境にありながら未だ心が折れないのは、信仰に目覚めたからか。はたまた、持ち前の好奇心とハングリーさからか	□□□□⑳
ハルジオン+ヒメジオン	□□□□㉑
コンパス	□□□□㉒
《渴望する奴隷》①直せないだろうか 概要 壊れてしまった方位磁針。直せる人はいないだろうか。内容	□□□□㉓
ディルフラム地方の街の中で情報収集判定を行う。この達成値は累積していき「100」を超えた段階で以下の情報を得る。	□□□□㉔
絆 団長 尊敬 蟹 尊敬 ナオ 好奇心	□□□□㉕

