キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自 **（効果）**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	9	9	9	9	12	8
ボーナス	2	3	3	3	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	5	5	5	3

HP	25
MP	39
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	2	3	5	5	11	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量： 7		
最大重量： 11	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定＋1D。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 〈火〉属性の魔法攻撃。ダメージ［5＋3D］。								
コンコーダンス	★		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別を「対象（選択）」「射程：視界」に行えるようになる								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行う。								
ライフパス	1							
効果：								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別判定＋1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								