

キャラクター名
 就馬 来栖 (つきま くるす)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	大学生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	19	性別	男
覚醒	命令	衝動	恐怖		初期侵食率	36 %
出自	犯罪者の子供		経験	殺傷	邂逅	魔槍

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	20
感覚	4	1	0		4	9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔槍: 混沌なる者の槍	白兵	1r-2	4	12		二種類のシンドローム組み合わせで判定ダイス+3 両手持ち
		0				
【オーラランサー】		0				セットアップに幻影の騎士団
闘気を身に纏わせる		0				ラウンド間攻撃力+[Lv3]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
D: 実験体	P	N		
S: 魔槍	P 遺志	N 悔悟		
真田麻里亜	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
幻影の騎士団	3	2	セット	至近	自身	自動		
効果: ラウンド間、攻撃力+[Lv*3] 1点でもHPダメージを受けると効果無効								
CR: ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
光の舞踏	1	2	メジャ/リア	武器				
効果: <感覚>で判定								
音速攻撃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃ダイス+Lv個								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 対象を範囲(選択)に変更 シナリオLv回								
マスヴィジョン	3	4、100↑	メジャー			対決		
効果: 攻撃力+[Lv*5] シナリオ3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

各地の支部に派遣され、与えられた任務を遂行する槍使い。EXオーヴァードに感染した「魔槍」と呼ばれる武器を持っている。この魔槍は、FHのとある研究で強制的に適合させられたもの。そして同じ境遇の被験者達と戦わさせられ、彼一人が生き残り、解放された。

素早い槍術から生じる風と、墨気楼による分身と共に怒涛の連撃を叩き込む戦闘スタイル。魔槍を使いこなしているが、不完全な適合なのか時折苦しむことがある

欲望: 平穩