

キャラクター名  ウェントス

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	17
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	傭兵			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	27	33	10	30	7
ボーナス	3	2	9	11	3	10	2
クラス修正	1	0	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	4	2	9	14	5	12	2

HP	111
MP	183
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスティックロッド								
左手	ミスティックシールド					3	3		
頭部	ミスティックサークレット					2	1		
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	エルダナブーツ					3	1	2	
装身具	奥義書								
能力値			2	0	9	0	12	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	8	14	12	16	9
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14		3	17	+ 3 d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション×3	
異次元バック	
虹の輝き	
グライダー	
ハイMPポーション*7	
ハイMPポーション*6	

現在重量: 22

最大重量: 22

所持金: 486348

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 風属性の魔法攻撃のダメージに[SL×4]する								
ステップ:ファイア	3	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔法攻撃を行なう。その魔術判定に+1D、[2D+5]〈風属性ダメージ〉となる								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブプロセス	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう。(イニシアチブプロセス終了後に行動済となる)対象は拒否できる								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	パッシヴ		
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」の「対象:単体」の「分類:魔術」を「対象:範囲(SL×2)体」に変更する。効果はメインプロセス終了まで持続する。								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: タイミング:メジャーアクションの魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ディジニ・ブリーズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 風属性の魔法を与える攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象の物理防御力に-10(最低0)する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	似た効果あり	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。対象:単体に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。ダメージ+[(SL×2)D]する								
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。魔法、特殊攻撃のダメージに+精神する。メインプロセス終了まで持続する。								
マスターマジック	1							
効果:								

金求めてダンジョンに潜る  
 アブソリュートスタッフで風を選択  
 金が大好き!  
 オカマバーにいった経験がある。

