

キャラクター名  
イオン・アマシスタ

プレイヤー名

<b>種族</b>	シャドウ	<b>種族特徴</b>	暗視/月光の守り		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	4[4]+7[5,2] 神器を見たことがある		
<b>経験点</b>	0		4[4]+8[4,4] 今でも使う決め台詞を持っている		
		3[3]+9[5,4] 魔剣の迷宮で迷子になったことがある			

<b>技</b>	15	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>
<b>体</b>	9	器用度	3			18 + 1	3
		敏捷度	4			19	3
<b>心</b>	3	筋力	11			20	3
		生命力	10			19	3
		知力	10			13	2
		精神力	5	1		9	1

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	単位	備考
防具習熟/金属鎧	222	p		
全力攻撃	225	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	<b>名前</b>	<b>備考</b>
キャッツアイ		

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 6	10	6	30											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 6	10	6	3											
				2d+														

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
キャンディx10	○□□○□□
3点石	○□□○□□

<b>酒とつまみ</b>	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	19 m	57 m	2d+ 5	7	28

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 8	9

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用指輪	
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手 器用指輪	割る用

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗チェック</b>
2/25生 ttp://froms.way-nifty.com/365/2007/02/225_c184.html	○□□□⑤
イオン ギリシャ語で「すみれ色」	○□□□⑩
アマシスタ スペイン語で「アメジスト」	○□□□⑮
カシミール・サンブリア: 1d100 絵心判定(高い方が上手)	○□□□⑳
SwordWorld2.0 : (1D100) → 56	○□□□㉕
ミント・プランテ: 1d100	○□□□㉑
SwordWorld2.0 : (1D100) → 70	○□□□㉖
イオン・アマシスタ: 1d100 絵心判定	○□□□㉑