

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	7	26	15	15	6
ボーナス	3	3	2	8	5	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	10	7	6	3

HP	61
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	大きな目								
能力値			3	0	2	0	6	9	8
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	1	8	6	7	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10		3	13	+ 3 d
アイテム鑑定	10		3	13	+ 4 d
魔術判定	10		2	12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

現在重量: 7  
 最大重量: 16  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動成功		
効果: シナリオSL+1回対象が行なう判定に+1D								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力		
効果: 対象にエネミー識別を行なう。								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 対象[シーン] 射程[視界]の全ての対象にエネミー識別を行なう。判定は1回のみ								
エアリアルスラッシュ	1	6	メイン	20m	単体	魔術判定		
効果: 2d+5ダメージ 命中+1D								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 風属性魔法ダメージ+[SL×4]								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用し、「対象:単体」に変更し、ダメージを+[CL×10]する。1シナリオ1回								
エルディダイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定を行なう一般スキルの判定に+1D								
プレディクション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: アドバイスの効果を+2Dにする								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: メインプロセスで使用する「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1D								
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: アイテム鑑定の判定に+1D								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 歴史に関する【知力】判定に+1D								
キャンセルマジック	1	4	セットアップ	-	自身	精神		
効果: 難易度10の【精神】判定を行い、成功するとあなたが受けている魔術ひとつの効果を解除する。								

エアリアルスラッシュ 命中 4D+12 ダメージ 7D+30
--------------------------------

