キャラクター名
ターニャ・リコード

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	10	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	50		弱みを握られていた		
			子供の頃に家出をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	10		26	4
		敏捷度	6	15		28 + 2	5
体	10	筋力	10	4		24	4
		生命力	7	6		23	3
心	10	知力	8	7		25	4
		精神力	7	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
プリースト/ルーロウド	5		
スカウト	9		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃	IB39 p
カウンター	2120 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
鎧貫き	IB39 p	足さばき	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	両手利き	IB32 p
ファストアクション	2123 p	命中強化	IB32 p
影走り	2120 p	双撃	IB30 p
鋭い目	2120 p	囮攻撃	IB36 p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	15	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート+1		15	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	グラップラー		合計値	19	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイク「霜水」 龍顎爪の効果を付与（回避＋2HP半減時防護点＋5点）	1H	15	1	2d+ 16	9	18	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 15	12	17	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 14	12	17	5										
スパイク「火陵」	1H	15	1	2d+ 16	9	18	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 19	5

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

	装備品	説明
頭	悪寒のウイッグ	危険感知判定に+1
耳	聖印	
顔		
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーションを装填
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足		
その他	幸運のお守り	

	装備品	説明
左手	信念のリング	
	アルケミーキット	

その他メモ

ターニャ・リコード
放浪癖のある少年。
子供の頃はその見た目から周囲の子供からいじめられ、それをバネに自分の肉体を鍛えだした。
小さい頃に家出をしたときに助けてもらった格闘家に師事し、今は格闘家としての技能に磨きをかけている。
最近の悩みは、体に必要以上の筋肉が付かず、体の線が細いこと。
毎日3食麺類でもいいと思うほどの麺類好き。

一般技能
天気予報士　レベル2
航海士　レベル1
狩人　レベル2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ターニャ・リコード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル（2点）x10	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
赤のマテリアルカード（A)x25	○□□○□□
赤のマテリアルカード（S)x10	○□□○□□
赤のワイルドマテリアル（B）x20	○□□○□□
赤のワイルドマテリアル（A）x10	○□□○□□
金のマテリアルカード(S)x5	○□□○□□
緑のマテリアルカード(S)x25	○□□○□□
緑のワイルドマテリアル（A)x20	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 29110 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用化	150
真・ブラックベルト作成	80
ベルトの多機能化	20

名誉点 所持 1220 /合計 1470