キャラクター名
サイカ衆

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 6 |
| **サポートクラス** | ガンスリンガー | **Lv.1:** | ガンスリンガー | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 18 | 16 | 15 | 9 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 6 | 5 | 5 | 3 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 8 | 6 | 5 | 5 | 4 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 63 |
| **MP** | 56 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ガンパード | 10m | 0 | 21 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | ミスリルクローク | | | | | 5 | 3 | | -1 |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 6 | 0 | 4 | 11 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 8 | 21 | 6 | 7 | 7 | 11 | 7 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| MPポーション*2 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 7 | | |
| 最大重量： 9 | 所持金： -4990 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| キャリバーガンバード | 4 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファニング | 3 | 5 | メジャーアクション | 武器 | [SL+1] | 命中 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ワンコインショット | 5 | 5 | ダメージロール直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インパクトショット | 1 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カリキュレイト | 1 | - | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：魔道銃 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| バレットマーク | 1 | - | ワンコインショット | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

キャラクター名
サイカ衆

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アンチトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カルチャー：エリンディル大陸西方 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クリミナルハンドⅠ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クリミナルハンドⅡ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| |